以下为个人理解：

观察者只接收消息，不消费消息，一般用于消息记录

**定义观察者**

public class CustomerAddressUpdatedObserver:

    IObserver<ConsumeContext<YourMessage>>

{

    // 消息发生时

    public void OnNext (ConsumeContext<YourMessage> context) {

        Console.WriteLine ("Customer address was updated: {0}", context.Message.Text);

    }

    // 出现错误时

public void OnError (Exception error) { }

    // 完成时

    public void OnCompleted () { }

}

**将观察者添加到队列**

// 创建基于内存的总线

var bus = Bus.Factory.CreateUsingInMemory(config => {

    // 设置接收队列，队列名 test\_queue

    config.ReceiveEndpoint("test\_queue", ep =>

    {

        // 添加消息消费者

        ep.Consumer<UpdateCustomerConsumer>();

        // 添加观察者

        ep.Observer(new CustomerAddressUpdatedObserver());

    });

});